

## Dokumentation der Atelierzeit:

### Gruppenspiele

### Pädagogische Fachkraft: Sarah Obenland

In unserer Atelierzeit spielen wir Gemeinschaftsspiele im Klassenverband.

Die kooperativen Gruppenspiele dienen zur Stärkung der Klassengemeinschaft.

Einige Beispiele der Spiele sind:

- Stopptanz
- Reise nach Jerusalem
- Zuzwinkern
- Fangspiele
- Steal the Bacon
- Karottenziehen
- Kotzendes Känguru

Zum Start der Atelierzeit versammelten wir uns alle auf dem Hof und gingen dann gemeinsam in den Bewegungsraum in Haus 30, oder aber auf dem Hof, wenn wir uns an der frischen Luft bewegten. Die Kinder und ich brachten unsere Spielideen in die Gruppe ein. Oftmals kam es dabei zu Verzögerungen, da die Interessen sehr unterschiedlich waren. In dem Falle stimmten wir gemeinsam ab und wählten zwei bis drei Gruppenspiele pro Atelierzeit aus. Manchmal war es sehr schwierig, ein Spiel zu spielen und es auch gemeinsam zu beenden, da es zu Streit und Diskussionen kam. In den meisten Wochen waren die Kinder aber für eine längere Zeit konzentriert dabei und die Gruppenspiele konnten unterschiedliche Kompetenzen fördern.

Es wurde die Teamfähigkeit/Teambildung gefördert, die Konzentration und Aufmerksamkeit, die Rücksichtnahme untereinander, die Körperwahrnehmung, die Wissensvermittlung über das Handeln in Konfliktsituationen wie man gemeinsame Lösungen finden bzw. Kompromisse schließen kann.