

Spielideen für drinnen:

Bergsteigen

Benötigt werden:

- Mindestens 2 Spieler
- Treppe
- Würfel

So geht's:

Zuerst wird darum gewürfelt, wer beginnen darf. Die höchste Zahl startet, danach die zweithöchste usw. - so wird die Reihenfolge fürs Spiel festgelegt. Das Kind mit der höchsten Zahl beginnt damit zu würfeln.

Die Augenzahl auf dem Würfel bestimmt, wie viele Stufen es nach oben gehen darf. Ziel ist es, als erster nach oben zu kommen. Landen zwei Kinder auf der gleichen Stufe, müssen beide wieder von unten anfangen. Am besten reicht ihr den Würfel nach jedem Durchgang an das jeweilige Kind weiter und dieses würfelt dann am besten im Sitzen auf der Treppenstufe.

Tipp: Ihr könnt bei dieser Spielidee für drinnen auch Zusatz-Regeln gemeinsam mit euren Kindern festlegen. Bestimmt zu Beginn des Spiels z. B. eine Pechzahl. Wenn diese gewürfelt wird, muss das Kind eine oder mehrere Stufen nach unten gehen. Damit das Spiel möglichst lange dauert, bieten sich als Pechzahlen die 5 oder 6 an.

Am besten schreibt ihr die Zusatz-Regeln vorher auf einen Zettel, um sie nicht zu vergessen.

Richtig viel Spaß kommt bei den Kindern auch auf, wenn ihr nicht einfach einen Würfel aus der Spielesammlung nehmt, sondern wenn der Würfel überdimensional groß ist und das Würfeln allein schon ein Spiel ist. Dafür braucht ihr natürlich ein bisschen mehr Platz. Am besten kommt der große Würfel also an Treppenabsätzen oder auf Zwischenebenen zum Einsatz.

Limbo:

Benötigt werden:

- Mindestens 2 Spieler
- Musik
- 2 Stühle
- Eine Stange
- Eine gerade Anzahl von Büchern. (mindestens 10)

So geht's:

Zwei Stühle im Abstand von einem Meter aufstellen, jeweils ein paar Bücher auflegen, einen Besenstiel quer drüber, fetzige Musik - dann kann es losgehen!

Der Tänzer beugt den Oberkörper nach hinten, geht in die Knie und wandert unter dem Besenstiel durch. Nach jeder erfolgreichen Runde wird ein Buch weggenommen.

Balancierparcours:

Benötigt werden:

- Mindestens 2 Spieler
- Flaschen
- Bücher
- Seil
- Luftballon/Ball/Birne/Apfel

So geht's:

Bauen Sie einen Hindernis-Parcours: Sie können z. B. ein Seil spannen, mit Büchern eine Treppe bilden, mit Flaschen einen Slalom abstecken. Start und Ziele festlegen, dann kann es losgehen! Zwei Kinder oder Sie und Ihr Kind klemmen sich einen Luftballon, eine Birne oder einen Apfel zwischen die Stirn und gemeinsam geht es durch den Parcours - und zwar ohne, dass der Luftballon fällt!

Miteinander: Nur wer zusammenhält, schafft es ins Ziel, ohne den Luftballon zu verlieren. Gute Kommunikation und Zusammenhalt sind gefragt.

Dosen-Klappern

Benötigt werden:

- Mindestens 3 Spieler
- Eine leere undurchsichtige Dose
- Gegenstände zum Befüllen (Nägel, Münzen, Würfel, Murmeln, Büroklammern etc.)

So geht's:

Legt in die Dose einen beliebigen, alltäglichen Gegenstand hinein. Nun wird reihum geklappert und geschätzt: Der Gewinner bekommt die Dose und wählt den nächsten Gegenstand.

Beruferraten**Benötigt werden:**

- Mindestens 3 Spieler

So geht's:

Man wähle einen „Ratemeister“. Dieser überlegt sich einen Beruf, aber NICHT verraten! Der Rest der Spieler muss diesen Beruf durch Fragen erraten. Beantworten darf der „Ratemeister“ diese immer nur mit "Ja" oder "Nein". Erraten die Spieler den Beruf, haben sie gewonnen. Bekommen sie mehr als zehn „Nein“, gewinnt der „Ratemeister“.

Alternativ kann man Tiere, Essen, Familienmitglieder, Räume etc. erraten.